Bakery of dreams

夢幻蛋糕屋

使用手册

梦似幻

© 2004 歡樂家庭資訊公司
© 2002 花道國際數位有限公司
© & ℗ Soft-World International Corporation

地址：高雄市中華一路29巷24弄37號

台灣製造　　Made In Taiwan

敬告：著作權法保護之軟體，圖文未經本公司許可，
不得拷貝或轉載。

出版發行：花道國際數位有限公司
研發製作：歡樂家庭資訊公司

百度贴吧： 如梦似幻

目　錄

一、所需配備 03
二、前言 03
三、遊戲之移除與安裝 04
四、進入遊戲 06
五、基本控制與操作介面 08
六、快速上手指南 18
七、人物介紹 20
八、擴建店面 26
九、裝潢物品介紹 27
十、 關於西點麵包種類 29
十一、蛋糕麵包完全一覽表 30
十二、簡易攻略提示 38
十三、製作群名單 40
十四、消費者服務天地 40
十五、版權宣告 42

一、所需配備

§基本及建議配備要求如下：

適用：IBM 桌上型PC Pentium MMX 以上或與其 100% 相容機種
（建議使用Pentium 233 以上）
作業系統：Microsoft Windows 95/98/2000 繁體中文版
光碟：一部6倍速光碟機（建議使用24倍速）
硬碟：至少1.2GB 以上
記憶體：32MB RAM以上（建議使用64MB）
螢幕解析度需求：支援DirectX 7.0以上或與其 100% 相容之顯示卡
音 效 卡：支援DirectX 7.0以上或與其 100% 相容之音效卡
操作：滑鼠
版本、功能、用途：繁體中文版 / 休閒軟體

二、前言

遊戲內容主要是以經營麵包店為主，玩家在遊戲一開始便擁有一家小型店面及基本工作人員。而由電腦所控制的顧客，也會開始上門光顧，購買麵包西點及蛋糕。隨著遊戲時間的進行，上門的顧客會越來越多，而玩家們也必須進行店面的擴充，與店內各式工作人員的聘僱。此外，除了店面的建設外，玩家還必須不斷的開發各種新的西點蛋糕，來滿足客人的需求。

遊戲的目的便是將自己的店經營成最具知名度的麵包店，並且打敗其他對手，贏得全國麵包比賽的冠軍。除了經營層面外，顧客們會跟玩家產生許多互動式劇情發展，並伴隨大量的劇情事件等. 讓玩家在經營的過程中也能享受到如角色扮演遊戲一般的故事發展。 遊戲的畫面則是以半立體的斜向視角呈現，將帶給玩家全新的感覺與風味。

百度贴吧：如梦似幻

三、遊戲的安裝與移除

§ 安裝遊戲

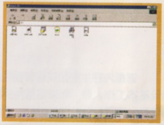
◎本遊戲一定要安裝到硬碟中才能進行，故第一次啟動遊戲前，請先執行以下步驟將遊戲資料安裝至硬碟中。

◎安裝或啟動遊戲前，請先確定已關閉其他程式，包括防毒軟體、防當機程式、office 快捷列、網路 ICQ 程式、遊戲修改軟體等。且未使用修改軟體或是所謂的密技修改過遊戲程式。

◎安裝遊戲前請先查看欲安裝的目的硬碟空間是否足夠（至少 1.2GB 以上）。

◎本遊戲共有兩片光碟，一片為安裝片，　一片為遊戲片。

1 、本遊戲為自動安裝，先將「安裝片」放入光碟機，程式就會自動執行安裝程式。當安裝片讀取完畢後，玩家只需要按照步驟進行即可。

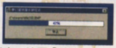


2、「安裝片」放入光碟機若無自動執行，請至「我的電腦」以滑鼠左鍵雙擊光碟機圖示，進入後再以滑鼠左鍵雙擊 setup.exe 。

3、畫面中出現「夢幻蛋糕屋安裝程式」的授權宣告。閱畢內容後若接受內容，以游標按下「是」鈕。

百度贴吧：　如梦似幻

4 、本遊戲之預設路徑為「C：/Bakery」。玩家若欲更改目錄，按下「瀏覽」鈕，即可選取欲存放遊戲的硬碟。決定好硬碟路徑後按下「確定」鈕，畫面中即出現遊戲安裝的進度。若想放棄安裝，則按「停止」鈕即可。



5 、遊戲安裝完成，畫面中會出現「夢幻蛋糕屋」的資料夾，按下「確定」鈕，即完成安裝的動作。

6 、在 Windows 系統桌面上，立即出「夢幻蛋糕屋」的圖示。

※安裝完畢後，安裝片便可以取出光碟機收藏好，日後只需要使用遊戲片即可進行遊戲。

§ 移除遊戲

移除遊戲有 2 種方法可供選擇使用：

1、選擇Windows系統桌面右下角的「開始」>「程式集」>「夢幻蛋糕屋」>「解除安裝 移除蛋糕屋」。系統即可移除遊戲程式。

2、或是點選「我的電腦」>「控制台」>「新增 / 移除程式」>「移除蛋糕屋」，按下「新增 / 移除」鈕，系統即可移除遊戲程式。

四、進入遊戲

1、欲進入「夢幻蛋糕屋」遊戲，需將「夢幻蛋糕屋」遊戲片放入光碟機中，〈光碟機若有兩台以上，玩家必須將遊戲片，放進英文代號順序在最前面的那台光碟機〉。始可啟動遊戲（遊戲進行中請勿取出）。

2、放入光碟後，啟動遊戲的方法有二：

a、以滑鼠左鍵雙擊 Windows 系統桌面上的「夢幻蛋糕屋」圖示，即可進入遊戲的讀取過程。

b、點選 Windows 系統桌面右下角的「開始」>「程式集」>「夢幻蛋糕屋」>「夢幻蛋糕屋」，即可進入遊戲的讀取過程。

3、 進入遊戲後有一段溫馨的片頭卡通，若想跳過，只要連續按滑鼠右鍵兩下即可。

§ 遊戲主選單

「經營新的店面」：以滑鼠左鍵按此即可有一間全新的店面可供經營。

「載入我的店面」：可直接進入上次所儲存的遊戲進度。

「製作人員表」：記載遊戲創作的幕後人員。

「歡樂家庭的遊戲」：有歡樂家庭資訊公司的產品訊息。

「離開麵包屋」：按此即可離開「夢幻麵包屋」的遊戲。

百度贴吧： 如梦似幻

§ 角色選單

遊戲一開始，先在5個人物中擇一作為玩家在遊戲中的角色，每一位人物都有不同的性格以及專長。還有一位神秘角色並不能選取。玩家將游標放在欲選取的主角圖片上，並以滑鼠左鍵點一下，即可看見各主角的基本資料。若確定選擇該角色，就再按左鍵一下，即可進入開店地點選擇的畫面。若想變換角色就按右鍵一下，即可回到角色選單重新選擇。

§ 選擇開店地點

玩家以游標點選畫面中的紅色方形，即可了解各區段的消費客層，以及開店的難易度。以滑鼠左鍵點選即可選定開店地點。選定人物以及開店地點後，會出現確認的畫面，按下畫面中的『○』即開始遊戲，按下『X』及重新選擇開店地點！

五、基本控制與操作介面

本遊戲操作簡便，只需用滑鼠即可控制！而操作介面分為兩種：「進行視窗」以及「經營視窗」。

§進行視窗

A. 主角：玩家目前所扮演的角色。

B. 開／關店門：以滑鼠左鍵點選黃鈕即可控制開門與關門（或直接按TAB鍵）。玩家欲購買店面物品或擴建店面時，必須先將門關上，待購買或擴建完畢後，一定要記住把店門打開，否則顧客無法進店買東西！

C. 視窗切換：可以滑鼠左鍵點選切換至經營視窗。若想再跳回進行視窗，按兩下右鍵即可（或直接按空白鍵）。

D. 系統選項視窗：供玩家以滑鼠左鍵儲存進度、載入進度、開/關音樂、開/關音效、決定遊戲速度快慢、或是離開遊戲，按ESC亦可叫出系統選項視窗。（視窗內容請詳閱P. 13）

E. 室內／外切換：以滑鼠左鍵切換至室外環境，若想回到室內環境，按一下滑鼠左鍵即可。（或直接按ENTER)

F. 時間顯示：顯示目前的時間。營業時間為早上六點到晚上十點，月底時要發給員工薪水。

G. 人氣度：顯示玩家目前所擁有的人氣度。

H. 心情顯示棒：是顧客才有的喔！只要把滑鼠左鍵單點任何一位顧客就會出現，白色越滿，表示該員心情越好！

I. 體力顯示棒：是店內員工才有的，只要把滑鼠左鍵單點任何一位工作人員就會出現！黃色越滿，表示該員的工作衝勁越好。

J. 解僱與加薪：以滑鼠左鍵雙擊任一員工身上，即顯示該員基本資料表，可決定要解僱該員還是給該員加薪！（視窗內容請詳閱P. 13）

※在沒有人的地方雙擊滑鼠左鍵便可以顯示出畫面上所有人的顯示棒，點一下滑鼠左鍵便可以取消所有人的顯示棒。

※在進行模式下按住右鍵不放，可以移動螢幕，放開右鍵即可解除移動。

§經營視窗：

A. 時間顯示：顯示目前的時間，到月底時要發給員工薪水。

B. 視窗切換：可以滑鼠左鍵（或直接按空白鍵）切換至進行視窗，若想再跳回經營視窗，按兩下右鍵即可（或空白鍵）。

C. 地圖：以滑鼠左鍵切換至地圖，顯示目前各地點對手的開店位置以及人氣度排名。

百度贴吧： 如梦似幻

D. 系統選項視窗：供玩家以滑鼠左鍵儲存進度、載入進度、開/關音樂、開/關音效、決定遊戲速度快慢或是離開遊戲，直接按ESC鍵也可叫出系統選項視窗。（視窗內容請詳閱P. 13）

E. 主角：玩家目前所扮演的角色。

F. 人氣度：顯示玩家目前所擁有的人氣度。

G. 開 / 關店門：以滑鼠左鍵控制開門與關門（或直接按 TAB 鍵）。

H. 資本額：顯示玩家目前所擁有的資本。

I. 店面收支報表：以滑鼠左鍵點選，可了解玩家店面的營收情況，以及所聘員工的男女數！

J. 人員狀態報表：以滑鼠左鍵點選，可看見玩家店面員工的職業以及素質。（視窗內容請詳閱P. 15）

K. 開發狀態報表：以滑鼠左鍵點選，可顯示玩家店面各式蛋糕麵包的研發情況。（視窗內容請詳閱P. 15）

L. 個人物品報表：畫面顯示玩家目前所擁有的物品種類與數量。

M. 購買店面物品：先把店門關上，才能以滑鼠左鍵選擇並購買所需物品。（視窗內容請詳閱P. 16）

N. 購買個人物品：直接以滑鼠左鍵購買畫面上所出現的物品。（視窗內容請詳閱P. 16）

O. 聘僱人員：以滑鼠左鍵點入聘僱人員的視窗，即可點選聘僱所需要的員工。（視窗內容請詳閱P. 17）

P. 擴充店面：先把店門關上並確定店內沒有客人，按下此鈕會顯示擴建店面所需金額，若金錢足夠 按下『○』即可進行擴充店面的工作。

Q. 人氣排名表：評比玩家與其他角色的人氣度，直接在該角色的大頭像以左鍵點選，即可進入對方的店內察看，再按一下任何鍵便會回到玩家的店裡。

R. 產品擺置視窗：玩家可於此部分，放置店內麵包架、冰箱於適當位置，並選擇欲生產的西點麵包；還能指派工作間以及櫃檯的員工，並讓玩家賣掉想賣的店內物品。（視窗內容請詳閱P. 17）

§ 動作顯示：

顧客以及工作人員皆有不同的動作顯示，這些動作名稱會出現在他們頭上，玩家可藉此了解其目前正在進行的動作：

百度贴吧：如梦似幻

找籃：顧客進入店門首先會尋找籃子，所以要把置籃架放在顯眼易取處。
考慮：顧客尋找自己愛吃的口味，並作決策是否購買。
夾取：顧客將所需蛋糕或麵包放入籃中。
待包：顧客將欲結帳的物品拿至櫃檯準備結帳。
心內話框：顧客在尋找的過程中所會出現的心理反應。
離開：顧客走出店門。
研發：麵包師傅在工作檯思考新款產品的動作，而工作檯最多只能放二人。
製作：麵包師傅揉製發酵產品的過程。
烘烤：麵包師傅將半成品放入烤箱。
上架：老闆或夥計把成品端到事先所預定的麵包架上。
包裝：老闆或夥計將顧客所欲購買物品放進袋中。
結帳：老闆或夥計於櫃檯計算購買物品的總金額，而櫃檯最多只能放兩人。
崗位：老闆或夥計準備回到櫃檯帳的動作。
謝謝光臨：結帳完畢，老闆或夥計會向顧客說聲歡迎光臨。
睡覺：麵包師傅或夥計的體力值降低時，會有睡覺情況發生，此時就得看老闆的決策，是要讓員工偷偷休息一下以回復體力，還是要馬上解僱 ^^|| 。

§ 情緒圖示

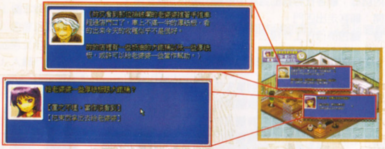
每一種情緒顯示都表示個人的內在心情，玩家在經營蛋糕屋時，要特別注意這些表情以隨時修正自己的服務態度已博取更多顧客！也要注意員工的態度，適時加薪安撫或解僱懲罰！

A B C D E F G H I J

A. 生氣 B. 不耐煩 C. 開心 D. 沮喪 E. 求助 F. 有好感 G. 讚美 H. 想到點子 I. 抱怨 J. 不開心

§ 臨時狀況處理

在遊戲行進的過程中，常會有臨時狀況發生，像是有人疑似吃了店裡的東西拉肚子；或是有可愛的高中女生要求幫忙校慶所需的點心。不過只要處置妥當，就會贏得人氣度。若是處置不當，則會降低人氣度，處理這類問題時有一個小訣竅，就是盡量以「顧客至上」、「樂善好施」的態度處理。



§ 猜謎送獎金

在遊戲行進的過程中，會出現猜猜看某些產品價格為多少錢的視窗，這些產品價格在說明書中會有詳盡說明，只要玩家熟讀說明書，相信要猜中答案並贏得獎金並不難。

§ 其他視窗介紹

●系統選項視窗

A. 儲存進度
B. 載入進度
C. 音樂開關
D. 音效開關
E. 遊戲速度調整
F. 選擇離開遊戲

A. 儲存進度：按下此鈕會出現儲存進度的視窗，以滑鼠左鍵雙擊點選所欲儲存的人物圖片，（若第一次儲存，則任選一空白欄位點選。）即可儲存目前的進度。儲存成功就會出現「儲存成功」的視窗。

B. 載入進度：若想重新選擇已儲存的進度，則按下此鈕，會出現已儲存進度的人物照片。以滑鼠左鍵雙擊點選欲下載的進度，則可載入玩家之前儲存的進度。載入成功即立刻進入遊戲。

C. 音樂開關：以滑鼠左鍵可開啟或關閉背景音樂。

D. 音效開關：以滑鼠左鍵可開啟或關閉店裡的的音效。

E. 遊戲速度調整：以滑鼠左鍵點選「左」「右」的的箭頭，往左邊遊戲進行速度越快，往右邊則越慢。

F. 選擇離開遊戲：以滑鼠左鍵點選此鈕即可離開遊戲。

●解聘與加薪視窗：

若欲加薪或解僱，在進行視窗中以滑鼠左鍵雙擊任一店員，即出現此視窗供玩家選擇。

A「人物名稱」
B「10項素質量表」
C「加薪」
D「目前薪資」
E「職業」
F「解僱」

百度贴吧： 如梦似幻

A. 人物名稱：考慮解僱加薪的人員名稱。

B. 10 項素質量表：該員目前的基本素質。分類如下：

手藝：人物的手腕靈巧度，直接關係到物品製作的速度與包裝的速度。是一個相當重要的技能。

創意：人物的創意與智慧，關係到該人物在研發物品時的速度與包裝美觀度。

敏捷：人物的靈活度，敏捷度越高的人物，其在畫面上的移動速度就越快。

計算：人物的數學計算能力，關係到人物的材料配算與結帳速度。

魅力：顧名思義，就是人物的美型度。魅力關係到人物對異性的吸引力，同時也間接影響到店裡對顧客的吸引力。

體力：人物的工作持久能力。當人物一直工作時，體力就會一直下降。當體力值降到零時該人物就會暈倒，直到體力值回復為止。

野心：人物在面對工作與雇主時的心態指標。野心越高的主角其工作的態度就會越強。野心越高的員工，其跳槽的機會就越大。

經驗：人物在工作上的經驗累積。當經驗累積倒一定程度時，便可以增加人物的屬性技能。

向心力：員工對店長的忠誠度。當向心力過低時，員工就可能會離職求去。

薪資：員工的工作薪資。以月薪為基準。

C. 加薪：以滑鼠左鍵按下此鈕，即可加薪 1000 元，可無限加薪（以後每個月都得多付 1000）。當員工能力日漸增加的時候，請適當的給予加薪，不然員工的向心力會掉得很快。一旦向心力太低，員工便可能離職。

D. 目前薪資：該員工目前的薪資。

E. 職業：顯示各所欲聘僱員工的職務名稱。

F. 解僱：以滑鼠左鍵按下此鈕，即可解僱該員。請注意，隨便解雇員工將會破壞你店的信譽，並且會影響到日後其他人到你店工作的意願。

●人員狀態報表視窗

A. 職業名稱：報表裡頭的職業分為師傅、會計、店員。

B. 姓名：欄位裡標示老闆與員工的名字，名字顯示為綠色者為老闆，黃色的為向心力太低的員工。

C. 素質：不同職業所要求的重點素質不同。分別有手藝、計算、敏捷！分數越高表示該項素質越好。

D. 聘僱人員人數：玩家在遊戲中所僱員工的總數。

E. 男女員工數量：總員工裡頭男女個別的數量。

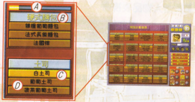
●開發狀態報表視窗

A. 研發進度表

B. 產品總類

C. 已研發成功產品

D. 未研發成功產品



A. 研發進度表：表示該類別正在研發中，進度條棒一滿表示研發成功，該類別下一個產品並可進入生產階段。

B. 產品總類：已研發與未研發各項產品的大類。

C. 已研發成功產品：已經研發成功並可進入製作階段的產品。

D. 未研發成功產品：尚未研發成功的產品也無法進入製作階段。

百度贴吧：如梦似幻

●購買店面物品視窗

A. 物品立即顯示畫面
B. 物品名稱
C. 價格
D. 12 項物品選擇鈕
E. 物品等級選擇
F. 購買

A. 物品立即顯示畫面：玩家所點選的物品立刻出現在此畫面中。
B. 物品名稱：玩家所選取物品的名稱。
C. 價格：玩家所選取的物品售價。
D. 12 項物品選擇鈕：以滑鼠左鍵點選所欲購買的物品。
E. 物品等級選擇：同一物品有三種等級，一般、中等、高級，越高級的物品的功效越好。以滑鼠左鍵點選即可。
F. 購買：以滑鼠左鍵點選此鈕以決定購買。

●購買個人物品表視窗

A. 物品顯示表
B. 品名
C. 價格
D. 物品特色
E. 買賣及給予

A. 物品顯示表：顯示玩家所可購買的物品名稱，物品項目屬隨機出現。玩家可試著以滑鼠左鍵點選此處，有時候會有第二種或更多物品可供選擇！
B. 品名：顯示該物品的名稱。
C. 價格：顯示所欲購買的物品價錢。
D. 物品特色：包括該物品的簡介，以及該物品所可增加的敏捷、手藝、計算等各項素質能力。玩家購買時要針對店內員工素質，才能對他們有所幫助！
E. 買賣及給予：玩家可決定要買、要賣、或是要給予他人。

百度贴吧：如梦似幻

●聘僱人員表視窗

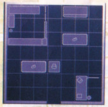
A. 人物名稱
B. 10 項素質量表
C. 薪資
D. 職業
E. 聘僱

人物名字：玩家考慮欲聘僱的人員名字。
10 項素質量表：玩家可考慮該員的基本素質，作為聘僱與否的參考選項。
薪資：玩家僱用該員所需的月薪。
職業：玩家可用滑鼠左鍵單點此處，選擇所需聘僱的人員職業！若玩家想看看是否有其他應徵者可供選擇，以滑鼠左鍵雙擊該項職業欄位即可出現其他前來應徵的人員。
聘僱：以滑鼠左鍵按下此鈕，以決定聘僱該員。請注意，在聘僱時你無需先支付該員工任何費用，而是等到月底才支付薪水，不管該員工是在幾號開始工作，到月底一律支領一個月的月薪。

●產品擺置視窗

擺放物品

玩家把游標放在所要移動的物品上（ex：工作間、麵包架），以滑鼠左鍵點一下即可拿起，再以游標移放至適當位置，以滑鼠左鍵點一下即可放置該物品。若玩家放到不適當的位置，會有小視窗出現提醒玩家。



賣掉物品

當玩家想賣掉物品（ex：工作間、麵包架），把游標放在要賣掉的物品上，以滑鼠左鍵點一下該物品拿起，再點一下滑鼠右鍵即可賣掉該物品。

指派員工

玩家可在櫃檯與工作間指派員工，以滑鼠右鍵單擊於欲指派的位置，即出現指派畫面。 以滑鼠左鍵按下欲指派位置的灰鈕，即出現人員狀態報表，接著以滑鼠左鍵點選欲指派的人員即可。（要注意，根據工作需求，麵包師傅與助手要放在工作間！其他店員可放在櫃檯或不指派！）

選擇欲製作西點麵包

若想製作西點麵包，則在麵包架或是冰箱處點一下滑鼠右鍵，會出現欲擺放產品的格位，按下任一格位的灰鈕，接著出現麵包產品一覽表，讓玩家選擇欲製作的產品項目。（要注意！只能生產已經研發成功的產品！）

六、快速上手指南

§ 製作麵包蛋糕

剛開始遊戲時，由於店裡的架子都還沒有指定擺放麵包，所以師傅們都在發呆。所以一進入店裡畫面後，馬上按空白鍵進入經營畫面（此時遊戲時間會被暫停住，玩家可以放心慢慢選擇），在左上角的店內平面圖上，找到展示架或冰箱的位置，將游標移到上面，按下右鍵便可以叫出該架子的擺置視窗，點選格子後，再選擇你想要擺放上去的麵包便可（為研發成功的麵包不能選擇）。

§ 裝飾店面

當指定完所有架子後，你可以先為店裡買一些最基本的擺飾。先將店門關起來，再按下『購買店面物品』按鈕，便可以叫出物品購買介面。移到植物類擺飾上，按下購買後遊戲便會關閉購買介面。此時你可以看到滑鼠游標上面多了個盆景。將滑鼠游標移到店面平面圖上適合的地店，按下左鍵便可以將該盆景擺放上去。請留意，擺放的位置不能阻擋住店員進出工作間或櫃檯的地點，門口也不可以。還有注意不要去擋到顧客前往展示架的路（最適合的地點應該是牆角或靠牆壁的位置）。

§ 開業迎接人潮

擺飾好後不要忘了把店門打開，這樣顧客才能進入店內（如果你一直關著店門忘記開的話，遊戲會在一定時間後提醒你打開店門）。還有一開始不用去指派店員的工作地點，因為他們會自己前往適合的地點工作，除非是你人員太多，才會需要一一指派。

OK ，等一切都準備好後，就可以按下空白鍵回到進行畫面（不要忘了打開店門），時間會自動回復進行狀態，你可以看到時鐘的分針正一點一滴的前進著。由於遊戲一開始的時間在早上五點左右，所以你必須等一下，等大概七、八點的時候便會出現第一批的人潮了。

§ 聘請員工

當應付完第一批的客人後，眼尖的你應該會發現，麵包師傅幾乎沒有空閒的時候，甚至連展示架裡麵包都來不及補完。所以，該為他請個助手囉！切回經營視窗，再按下畫面右邊的「聘僱人員」按鈕。點選職業欄位那邊的「麵包學徒」按鈕，視窗中就會出現應徵人員，如果覺得可以的話，就按下方的「聘僱」鈕將其聘僱進來吧。如果你覺得店員一樣忙不過來的話，那可以考慮再聘請一個打工或正職的店員。

百度贴吧： 如梦似幻

§ 了解顧客需求

按空白鍵回到進行模式，剛加入的店員因該會自動去尋找他們的工作崗位。你店內的運作效率因該可以高很多。如果店內已經可以應付過來的話，你便可以按下ENTER鍵到店門口去看看，除了可以知道你開店地點的人潮狀況跟顧客種類外，有些客人在離店的時候會說出他們的感覺，需求與評價，這對你經營方向是會有很大幫助的。

§ 評估顧客喜好

應付完幾批的客人潮後，一天就差不多接近尾聲了。接下來你可以評估一下店內每個展示架的銷售成績如何，再調整一下展示架裡要擺放的麵包種類。此外，還可以去購買個人的裝備物品來送給店員，那對他們效率的影響可說是相當大的。注意到這些細節，相信你就能成為一個成功的經營者。最後，在噹的開門聲中，準備迎接明天忙碌一天的開始吧！

七、人物介紹

§ 主角介紹

遊戲中設定有五個主要角色，玩家在開始遊戲的時候必須選擇扮演其中一位，而其他四位則會由電腦自動控制。除了開店的競爭外，這些人物也會跟您在全國麵包師傅比賽中爭排名。你可以在地圖中看到其他人開店的位置，或者是利用經營模式中的人氣排名表直接進入該角色的店裡參觀對方的經營狀況。

新好男人 永志

人物速寫：32 歲，肯打拼，有責任心的好爸爸。
起始職業：一般店員
創業資金：多
強化屬性：創意，野心

和風美女 夏雨

人物速寫：24 歲, 有大和撫子風味，讓人心動的美女。
起始職業：麵包師傅
創業資金：中
強化屬性：魅力，手藝

超級大帥哥 MAX

人物速寫：19 歲, 高中剛畢業. 充滿自信, 有現代感的年輕人.
起始職業：一般店員
創業資金：少
強化屬性：體力，敏捷

百度贴吧：如梦似幻

e 世代美少女 玲玲

人物速寫：18 歲, 充滿活力與歡笑的高中生女孩

起始職業：會計店員

創業資金：中

強化屬性：敏捷，計算

麵包小神童 小杰

人物速寫：12 歲, 乳臭未乾，充滿活力與智慧的小鬼頭。

起始職業：麵包學徒

創業資金：多

強化屬性：手藝，計算

§ 店員介紹

遊戲中玩家可以聘僱工作人員來店裡工作，並且必須在每個月月底支付該名人員薪資。每一個人員都有其專長技能， 並且在能力屬性上互有高低！當然，能力越強的店員，其所要求的薪資便越高。雖然玩家在聘僱店員時可以指定要聘僱的職業種類，但實際上該店員卻不一定只能從事一種工作。舉例來說，會計店員隨時可以變成包裝店員或是一般店員。店員共分為下面五種：

麵包師傅

麵包師傅可說是店裡最重要的靈魂人物。因為麵包品質的好壞與烘培的速度都取決於麵包師傅的能力。但也因為如此，麵包師傅的月薪可是所有店員中最高的。

麵包學徒

簡單來說，麵包學徒就是廉價版的麵包師傅。雖然能力只有師傅級的一半，但是學徒也是會有成長為師傅的一天。而且，有些學徒他們所潛藏的天份可是無可評估的呢！

一般店員

在店面工作的店員，他們的工作有幫客人打包分裝，算錢結帳，及打掃店面，整理盤子。通常這類店員的魅力值會直接影響到來店客人的好感度。

會計店員

顧名思義，會計店員便是強化計算能力的一般店員。而這種店員的月薪 也會比一般店員高一些。

打工店員

可說是臨時性的一般店員，月薪比一般店員低很多，但是能力值差不多。當然，唯一的缺點就是打工店員只會在你的店裡工作一個月。時間到了人也就離開了。

§ 各種顧客類型

在遊戲中，每一種顧客群都有自己比較偏好的西點麵包種類。並且其出現在店門口的機率會隨著開店位置不同而有所變化。玩家必須能夠找出並研製最適合大部分顧客需求的西點麵包。如此才能獲得此地區最多顧客的支持。

顧客總共被分為以下九大類

百度贴吧：如梦似幻

上班族

白領階級的工作者。平均年齡２５出頭。多在商業區出現，其購買的時間都集中在上下班時間，比較喜歡方便攜帶的產品，對價格較不在乎。

工人

勞力工作者。平均年齡３０出頭。多在工業區出現，購買時間並不固定，所喜歡的產品是屬於那種便宜又大碗的，喜歡口味重一點的產品。

商人

西裝筆挺，大肚微凸的商人。平均年齡４０出頭。出手大方，並且喜歡精緻高檔的產品。

高中學生

穿著學生制服的高中學生。平均年齡１６出頭。多在學校區出現，比較偏好較可愛且便於攜帶的商品，容易被討好，少挑剔，不過經濟力不是很強。

外國人

金髮碧眼的外籍人士。平均年齡３０出頭。多在商業區與住宅區出現，所接受的口味也挺廣，少挑剔，大概是因為到了異鄉，任何東西都感到新鮮有趣的緣故吧！

成年人

一般的家居成年人。平均年齡２８出頭。在住宅區以及商業區常常出現，成年人的經濟能力不差，在購買時也比較偏好物廉價美的產品。

年輕人

年輕活力的小夥子。平均年齡２０出頭，出現的地區比較廣泛，常見他們的行蹤。對他們來說，買東西是看心情的，通常越有特色的產品就越能吸引他們注意。

老人

慈祥和藹的老人家，平均年齡６５出頭，在住宅區出現。毫無疑問，老人家比較偏好鬆軟一點的產品！而且，幾乎有一半的老人家出來買麵包的目的是為了回去討好他那可愛的寶貝孫子。

小孩

有朝氣的小孩子，平均年齡１２出頭。多在住宅區出現，他們比較偏好可愛的小點心類產品，不過每次買的數量並不會太多。

小秘訣

＊顧客對店面的評價主要為兩個部分，一個是對店裝潢的感覺，一個是對西點麵包是否好吃的感覺。這兩個評價的結果會綜合成對店的好感度。好感度越高的顧客，其下次再來的機率就會越高（變成老顧客啦！）。
＊如果你讓客人在結帳時等太久或是店面太過髒亂等都會降低顧客好感度。而魅力高的店長或是店員則是會提昇異性顧客的好感度。
＊每當員工在工作時，經驗值就會不斷的累積上升。當經驗值到達滿點時，該人物就有機會提昇跟工作內容相關的各項屬性。除此之外，玩家還可以購買各式的物品來加強人物的屬性技能（如買化妝品增加魅力等）。

百度贴吧：如梦似幻

§劇情人物

遊戲中設定有有多的劇情人物，他（她）們會與玩家產生互動式的劇情對話，並對玩家店面產生正面及負面的評價。對整個遊戲而言，他（她）們可說是相當重要的角色。不過，就算玩家不與任何劇情人物打交道，一樣也是可以玩到遊戲結局的。在遊戲中，劇情ＮＰＣ並不會直接的影響到遊戲的結局。所以，所有的劇情故事都只是輔助性的。但是，如果玩家能夠達成劇情ＮＰＣ的特殊條件，那玩家將可以獲得很多額外的好處。包括額外的大筆金錢，新的研發種類，神奇的屬性物品等。

八、擴建店面

所有店面共分三級，要賺到足夠的錢才能夠擴建店面與店內的裝潢，每一次擴建，店內能增加容納更多裝潢店面的物品。

第一級店面與內部

為遊戲一開始，玩家所擁有的店面裝潢，風格為樸實簡潔型。

第二級店面與內部

為第一次擴建之後的店面，風格為典雅氣氛型，牆上還掛了一些翻版畫，增強顧客的購買意願。

第三級店面與內部

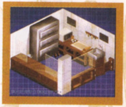
為第二次擴建之後的店面，大片的採光玻璃窗，並且鋪上清潔明亮的大理石地板。店面也增加了產品表、促銷活動看板、照明弔燈、盆栽擺設。

九、裝潢物品介紹

除了店面的基本配備（外牆、地板、大門）外，其餘的東西都是玩家可以自行購買放置的。每一項物品都有不同的等級及功能，玩家必須視自己需求及財力來購買。以下便是這些物品的詳細介紹：

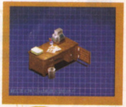
工作間

店裡麵包師傅的工作位置，也是這間店的靈魂所在。店裡所有麵包都是在這邊完成，再由此端到展示架中展示待售。工作間分為三種：越高級者其麵包烘烤的烘烤效率越高。



櫃檯

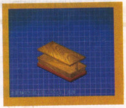
櫃檯是客人買完麵包後包裝跟結帳的地方。櫃檯分為三種，一種是一般的櫃檯，一種是電腦化櫃檯，一種是高科技櫃檯。越後者可以加快結帳速度。



百度贴吧：如梦似幻

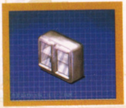
展示架

店裡擺示西點麵包的地方，顧客也是從這裡拿走他們想要的麵包。在店裡，玩家可以指定每一個展示架裡的每一個空格所擺的麵包種類（在經營模式中將滑鼠移到店平面圖上的架子上再按下滑鼠右鍵）。當這個空格裡的麵包被買光的時候，師傅便會立刻製作新的麵包來擺進去。每一個展示架都分為上下兩層， 每一層各有兩個空格可以擺麵包。



冰箱

店裡擺示蛋糕的地方，和展示架一樣，每個冰箱也都分為上下兩層，每層各有兩的空格。

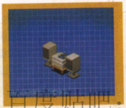


置盤架

顧客一進店後，第一件事便是前往置盤架拿裝麵包的盤子跟夾子。而置盤架又依價格分為三個等級。

音響

美好的音樂是讓等待包裝的客人平息怒氣的好處方，好的音響系統可以大幅降低客人等待時的不耐煩情緒。音響分為一般及中級及高級三個等級，越後者可獲得較大的效益。



擺飾品

放置在地上的擺飾物品，擺飾品有三種等級種類供玩家選擇，（植物類、動物類、藝術品類）每個種類還依價格區分為三個等級。

十、關於西點麵包種類

遊戲中設定有 20 類共 60 種的西點麵包種類可供玩家使用，每類別各有三個等級！等級越高的西點麵包售價就越高，且越能滿足顧客在西點美味方面的滿意度，努力研發出新麵包種類可說是遊戲中賺大錢的不二法門。

不同的顧客其對每一種類西點麵包的喜好度都不一樣，舉例來說：老人家們可能比較喜歡高纖清淡；而商人們可能比較喜歡口味華麗一點的，對工人們來說，口味並不重要，吃的飽的才是他們最愛！所以玩家在選擇要研發哪一種西點麵包前，可得要留意一下店裡的顧客種類！畢竟，先去討好最大顧客群總比討好那些小貓兩三隻的少數顧客來的有利益多了。如果想要提供跟多種類跟更高等級的西點麵包話！則必須由玩家所聘請的麵包師傅來進行研發。玩家請的師傅越多，研發高等級西點麵包的速度才會越快！

百度贴吧： 如梦似幻

十一、蛋糕麵包完全一覽表

§ 甜麵包

波蘿麵包
售價：15
成本：10（四個）
製作時間： 2
保存天數： 3 天

藍莓麵包
售價：20
成本：15（四個）
製作時間： 3
保存天數： 3 天

芋泥麵包
售價：25
成本：15（四個）
製作時間：3
保存天數：3 天

§ 硬式麵包

雜糧葡萄麵包
售價: 30
成本: 15(四個)
製作時間: 3
保存天數: 4 天

法式長條麵包
售價:45
成本:15（兩個）
製作時間: 3
保存天數: 4 天

法國棒
售價:60
成本:15（四個）
製作時間: 3
保存天數: 5 天

§ 土司

白土司
售價: 55
成本: 10（兩個）
製作時間: 2
保存天數: 5 天

葡萄土司
售價:60
成本:10（兩個）
製作時間: 3
保存天數: 4 天

百度贴吧： 如梦似幻

菠菜葡萄土司
售價:80
成本:20（兩個）
製作時間: 3
保存天數: 4 天

§ 可鬆麵包

牛角麵包
售價: 25
成本: 15（四個）
製作時間: 2
保存天數: 4 天

丹麥水果麵包
售價:30
成本:20（四個）
製作時間: 3
保存天數: 3 天

可鬆調理麵包
售價:35
成本:25（四個）
製作時間: 4
保存天數: 2 天

§ 調理麵包

培根麵包
售價: 25
成本:20（四個）
製作時間: 3
保存天數: 2 天

梅花熱狗麵包
售價:30
成本:20（四個）
製作時間: 4
保存天數: 2 天

火腿鮪魚麵包
售價:35
成本:25（四個）
製作時間: 4
保存天數: 2 天

§ 拿多姿麵包

甜甜圈
售價: 20
成本:20（四個）
製作時間: 2
保存天數: 3 天

沙拉船
售價:35
成本:15（四個）
製作時間：3
保存天數：2 天

咖哩麵包
售價:35
成本:20（四個）
製作時間：5
保存天數：2 天

§ 花式麵包

水果捲麵包
售價:35
成本:15（四個）
製作時間：4
保存天數：3 天

咖啡菠蘿麵包
售價:35
成本:15（四個）
製作時間：4
保存天數：3 天

水果墨西哥麵包
售價:40
成本:20（四個）
製作時間：5
保存天數：3 天

§ 迷你蛋糕

柳橙杯子蛋糕
售價:25
成本:30（四個）
製作時間：3
保存天數：2 天

迷你奶油蛋糕
售價:30
成本:35（四個）
製作時間：3
保存天數：2 天

小型柳橙巧克力蛋糕
售價:40
成本:40（四個）
製作時間：4
保存天數：3 天

百度贴吧：如梦似幻

§ 蛋糕捲

巧克力蛋糕捲
售價:30
成本:30（四個）
製作時間：5
保存天數：4 天

檸檬蛋糕捲
售價:35
成本:35（四個）
製作時間：5
保存天數：4 天

虎皮蛋糕
售價:45
成本:40（四個）
製作時間：6
保存天數：4 天

§ 奶油蛋糕切片

大理石奶油蛋糕
售價:45
成本:50（四個）
製作時間：7
保存天數：3 天

紅茶蛋糕
售價:45
成本:50（四個）
製作時間：7
保存天數：3 天

香蕉蛋糕
售價:50
成本:60（四個）
製作時間：8
保存天數：3 天

§ 乳酪蛋糕切片

蘇法乳酪蛋糕
售價:65
成本:60（四個）
製作時間：8
保存天數：4 天

咖啡大理石乳酪蛋糕
售價:80
成本:70（四個）
製作時間：8
保存天數：4 天

提拉蜜斯
售價:125
成本:80（四個）
製作時間: 9
保存天數: 4 天

§ 海綿大蛋糕

草莓鮮奶油蛋糕
售價:620
成本:80(一個)
製作時間: 8
保存天數: 5 天

新鮮水果蛋糕
售價:820
成本:100（一個）
製作時間: 8
保存天數: 5 天

栗子蛋糕
售價:1020
成本:150（一個）
製作時間: 9
保存天數: 5 天

§ 巧克力大蛋糕

巧克力蛋糕
售價:1000
成本:150（一個）
製作時間: 8
保存天數: 5 天

維也納巧克力蛋糕
售價:1200
成本:200（一個）
製作時間: 9
保存天數: 5 天

心型巧克力蛋糕
售價:1650
成本:200（一個）
製作時間: 9
保存天數: 5 天

§ 袋裝烤餅

杏仁烤餅
售價:45
成本:30（四個）
製作時間: 4
保存天數: 5 天

巧克力豆烤餅
售價:50
成本:40（四個）
製作時間: 5
保存天數: 5 天

核桃可可亞烤餅
售價:60
成本:50（四個）
製作時間: 5
保存天數: 5 天

§ 鬆餅

貝殼鬆糕
售價:20
成本:10（四個）
製作時間: 3
保存天數: 3 天

蘋果滿福鬆糕
售價:25
成本:15（四個）
製作時間: 3
保存天數: 3 天

藍莓滿福鬆糕
售價:35
成本:20（四個）
製作時間: 4
保存天數: 3 天

§ 袋裝小甜點

貓舌頭
售價:55
成本:40（四個）
製作時間: 4
保存天數: 4 天

雪球
售價:65
成本:50（四個）
製作時間: 5
保存天數: 4 天

杏仁瓦片餅
售價:80
成本:60（四個）
製作時間: 5
保存天數: 4 天

百度贴吧： 如梦似幻

§ 巧克力點心

卡那修巧克力
售價:60
成本:60（四個）
製作時間: 4
保存天數: 5 天

曼蒂安巧克力
售價:80
成本:70（四個）
製作時間: 5
保存天數: 5 天

巧克力夾心糖
售價:100
成本:80（四個）
製作時間: 6
保存天數: 5 天

§ 泡芙

奶油泡芙
售價:30
成本:20（四個）
製作時間: 3
保存天數: 3 天

耶克蕾亞
售價:40
成本:30（四個）
製作時間: 4
保存天數: 3 天

巴利布蕾斯特
售價:55
成本:45（四個）
製作時間: 4
保存天數: 3 天

§ 鬆塔

杏仁塔
售價:220
成本:40（一個）
製作時間: 6
保存天數: 3 天

香蕉塔
售價:260
成本:50（一個）
製作時間: 6
保存天數: 3 天

新鮮水果塔
售價:310
成本:60（一個）
製作時間: 7
保存天數: 3 天

§ 烤派

蘋果派
售價:125
成本:30（一個）
製作時間: 5
保存天數: 3 天

檸檬派
售價:165
成本:30（一個）
製作時間: 5
保存天數: 3 天

千層派
售價:205
成本:30（一個）
製作時間: 6
保存天數: 3 天

百度贴吧： 如梦似幻

十二、簡易攻略提示

§製作成本精打細算

在指定生產麵包的時候要留意成本與保存期限的關係，還有數量上的價格變化。舉例來說，一份沙拉船麵包成本15元，可以製作出4個每個賣35元。也就是說如果四個都賣掉得話就是淨賺125元。可是別忘了，沙拉船的保存期限只有兩天。而同樣一個格位，你也可以選擇放置成本10元，每個售價55元的白土司。不過土司一次只能製作出兩個，也就是說，兩個都賣掉得話是淨賺100元。不過土司的保存期限可以到五天。要怎樣配置你店裡的麵包種類，以達到最大的收入效益，而且還要顧慮到顧客的需求。這可是你在經營時的一個功課所在喔。

§人力資源管理

在聘僱店員時，必須得留意一下其對於工作最主要的能力值需求在哪。舉例麵包師傅來說，如果你是希望他擔任主要的生產者的話，那他的手藝跟計算能力最好高一點。至於對一般店員來說的話，敏捷可以決定該店員走路的速度，是第一考慮要素，其次才是手藝（包裝的速度）跟計算（結帳的速度）。此外，員工的野心值有助於該員工經驗值提升，不過太高的野心卻會很容易降低向心力。

§巧思裝潢取悅顧客

一般來說，植物類的擺飾物比較適合一般社會大眾，而動物類的擺飾則是比較討好小孩跟小女生，至於豪華的藝術類擺飾品則是商業人士跟外國人的最愛了。仔細觀察你店內的主要消費客戶群，在針對他們的喜好購買擺飾物，這樣便可以讓你店裡的評價節節上升。此外，音響設備是有錢時一定要馬上購買的超好用擺飾品。它不僅可大幅度的降低客人在等待結帳時的不耐煩，還可以提升顧客在店裡選購時的愉悅度。

§適時加薪善待員工

聘僱店員最好在月初的時候聘僱，因為不管你是在幾號請進該名店員，在月底發薪的時候一律都是發給一個月的薪水。所以當然是越早聘僱越好囉。此外，在聘人前一定要評估好店內的收益狀況。萬一到月底發不出員工的薪水，那對店內的聲望可是大大傷害。要找人進來之前一定要考慮清楚，不要隨便解雇員工，不然以後你就會知道請不到人來工作的痛苦了。此外，當員工能力值不斷隨著時間而提升的時後，別忘了適時給予加薪的獎勵。唯有適當合理的薪資才能留得住好員工。尤其是當員工在領薪水時如果有抱怨的話，那就是薪水給太低的警訊了！

§研發產品小訣竅

研發新產品的首要目地是在於滿足客人的需求與口味，第二才是提升價格與收入。一昧研發高價格產品，不見得會對店裡的收益有幫助。舉例來說，平常店裡的學生顧客很喜歡購買60元的小巧克力，但當你把巧克力甜點研發成100元的夾心巧克力後，學生們反而因為購買不起而不再購買該產品。反而，對商人來說，1200元的豪華蛋糕會比900元的一般蛋糕還能吸引他們的購買。所以，要先研發哪一項產品最好先經過仔細的觀察，才能夠為店裡帶來正面的幫助與口碑。

百度贴吧： 如梦似幻

十三、製作群名單

監製	劉昭毅
企劃	劉昭毅
劇情故事	LUDY
程式設計	劉昭毅
美工群	外星人 A
	外星人 B
	外星人 C
音樂	蔡志展

遊戲測試	劉昭毅
	LUDY
	小高
	HOYT
	大神一郎
特別感謝	LYC
	我的家人
	& YOU
研發製作	歡樂家庭
發行	花道國際

十四、消費者服務天地

＊請保存遊戲產品的完整（包括外封盒），以維護自身權益，軟體若無法正常使用，請在購買後七天內（請附發票或收據影本証明，否則一律以遊戲發行上市日期起算），於服務時間內電 07-5560893 查詢。

＊凡本公司產品中之配件，請小心保管，若有遺失時，恕不補發或零售。但若新購產品手冊有缺頁或裝訂錯誤時，可將原手冊寄回更換。

1、軟體技術服務：在安裝遊戲時遇有困難，或是執行過程出現不正常情形（如當機、無音效或音樂）時，請先檢視下列項目：

a. 電腦軟、硬體及驅動程式的版本規格確實符合遊戲封盒的標示需求。

百度贴吧： 如梦似幻

b. 安裝及啟動遊戲前，已關閉其它程式，包括防毒軟體、防當機程式、office 快捷列、網路 ICQ 程式、遊戲修改軟體等。且未使用修改軟體或是所謂的密技，修改過遊戲程式。

c. 硬碟 C 根目錄下， config.sys 及 autoexec.bat 兩檔內容必須是空白的。（請自行參考系統基本操作相關書籍檢視）。

d. 安裝前硬碟可用空間及安裝後硬碟 C 剩餘空間符合遊戲手冊需求。

e. 使用系統工具中的磁碟掃描檢查硬碟有無錯誤。

f. 確實依據手冊說明安裝及使用軟體。

如果經由上述檢視後，問題依然無法解決的話，請先備妥下列資料：

產品名稱
正確的錯誤訊息或是問題發生的狀況
電腦 CPU 的廠牌及型號、速度
記憶體總數
硬碟容量及數量
光碟機速度及數量
音效卡及顯示卡晶片型號
作業系統及版本
使用者姓名、聯絡電話、傳真電話、地址

再與我們聯絡，聯絡電話：07-5560893

十五、版權宣告

本遊戲軟體及說明書均為著作權法所保護，圖文非經本公司許可不得以任何方式作局部或全部之拷貝、轉載或修改。以下之禁止部份請一併遵守，違者將依法律途徑追究。所有包裝上之品牌、產品名稱及螢幕畫面，所有相關之商標及著作權皆屬該各公司所有，在此引用僅作參考。

Ⓒ 歡樂家庭資訊有限公司

Ⓒ & Ⓟ 2004 Soft-World International Corporation.

禁止部份：

1. 非經本公司許可及授權，禁止出租、出借、轉售、散布及公開展示本軟體，或進行足以侵害本公司權益之行為。
2. 禁止將此套軟體使用於網路上，或多使用者的環境。除非經本公司所授權之多人使用版本之軟體，並取得使用授權書。
3. 禁止對本程式進行任何更改、反編輯（decompile）、軟體轉換工程（reverse-engineer the software）、反組譯（disassemble）或任何更改原始程式設計系統上之鎖定與解除鎖定。
4. 禁止蓋掉、移開或除去本軟體之版權所有與註冊商標圖型或文字說明。

有限瑕疵擔保責任

花道國際擔保如下：

1. 軟體產品自使用者購買後，大致符合隨附書面資料所述之功能。
2. 花道國際提供之任何支援服務，大致依照花道國際提供給使用者之相應書面資料中所述，並且花道國際之服務人員及工程師將於商業上之合理情況下，設法解決問題。

使用者享有之救濟權：

花道電腦或其經銷商對使用者所應負之全部責任及使用者所享有之全部救濟權，得由花道電腦自下列兩者中選定一種：

（1）退還使用者已付之價款。

（2）修復或更換不符合花道電腦有限瑕疵擔保規定之軟體產品；但是軟體產品之瑕疵是因意外、不當使用或誤用所引起者，則本有限瑕疵擔保責任無效。台灣地區以外地區，若未事先向經授權之國際來源取得購買証明，則無法使用此等救濟權或是花道電腦所提供之任何產品支援服務。

無其他擔保責任：

在相關法律所允許之最大範圍內，花道電腦及其經銷商不為其他明示或默示擔保。

賠償責任之限制：

在相關法律所允許之最大範圍內，花道電腦或其經銷商對於使用者因使用或無法使用本軟體產品、或者提供或無法提供支援服務所發生之任何特殊、意外、間接或衍生性損害（包括，但不限於營業利益之損失、營業中斷、營業資訊之損失或其他金錢損失）不負任何賠償責任，此項規定不因使用者事先告知該損害發生之可能性而有所不同。不論任何情況，花道電腦依本合約所應負之損害賠償總額，以使用者就軟體產品實際已付價款為準。

百度贴吧：如梦似幻

夢幻蛋糕屋 Bakery of dreams

聽明玩家 甜蜜經營心得

快樂研發新配方

百度贴吧： 如梦似幻

聽明玩家 甜蜜經營心得

快樂研發新配方

聰明玩家 甜蜜經營心得

快樂研發新配方

百度贴吧：如梦似幻